Clase 1 Semana 1 24/7/2019

Breve introducción a Java

-Java es un lenguaje de programación orientado a objetos.

-Se vige con la filosofía “Write once, run anywhere”. 🡪 Es portable

-Al compilar el código, no se genera lenguaje maquina sino que se genera un código intermedio conocido como ByteCode.

-La única maquina capaz de ejecutar ByteCode es la “Java Virtual Machine” (JVM).

-La JVM es especificada por Oracle y es implementada por varias empresas. O sea, existen distintas “marcas” de:

Oracle

JVM IBM

Others…

-En una computadora pueden correr varias instancias de JVM.

-Cada proceso de Java se ejecuta en una JVM aparte.

-Java + JVM + Utilidades para programar, conforman una plataforma de software para el desarrollo de aplicaciones de usuario final.

-Existen varias plataformas en java:

-SE (Standard Edition) 🡪 Aplicaciones de escritorio

-ME (Mobile Edition) 🡪 Dispositivos móviles.

-EE (Enterprise Edition) 🡪 Aplicaciones servidor

-Java se distribuye de varias formas:

-JRE 🡪 mínimo para ejecutar programar.

-JDK 🡪 JRE + SE

-Servidores de aplicaciones 🡪 Implementaciones de EE.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

.java

JDK

Compilador

------------

Hardware

JVM

.class